

Schlag Dich wacker auf 'm Acker!

Schlag Dich wacker auf 'm Acker!



Spielidee: Birgitt Kopp und Nicolas Liebig
Illustration: Billa Spiegelhauer
Spieldauer: je nach Zahl der Mitspieler ca. 15 bis 30 min

Warum ein Spiel zu Ackerwildkräutern?

Durch das Spiel möchten wir Kinder und Erwachsene spielerisch und vereinfacht an die Verhältnisse auf dem Acker heranführen. Gleichzeitig stellen wir Ihnen einige auffällige heimische Ackerwildkräuter vor. In einer Zeit, in der nicht einmal das Kennenlernen der Getreidearten, unserer wesentlichen Nahrungsgrundlage, in Grundschullehrplänen verankert ist, müssen solche Themen auf anderem Wege vermittelt werden. Wir möchten einen solchen neuen Weg beschreiten und würden uns freuen, wenn sie uns begleiten und auch viel Spaß mit dem Spiel haben!

Spielanleitung

Auf Äckern im Lechtal tummeln sich hier bis zu sechs verschiedene Ackerwildkräuter und kämpfen um's Überleben. Durch alle vier Jahreszeiten lauern Gefahren auf die „Edlen vom Acker“. Manchmal haben die kleinen Helden aber auch Glück und finden gute Bedingungen für ihr Gedeihen vor. Wie in der Natur geht es auf und ab, aber anders als in der Natur kommen hier früher oder später alle ans Ziel!

Spielinhalt:

1 Spielbrett, 6 Ackerwildkräuter als Spielfiguren, 44 Bewegungskarten, 36 Aktionskarten

Spielvorbereitung:

Legt das Spielfeld in die Mitte des Tisches. Jeder Spieler wählt das Ackerwildkraut (Mohnblume, Rittersporn, Frauenspiegel, Ackergelbstern, Adonisröschen, Ackerstief-mütterchen), mit dem er spielen möchte und stellt seine Spielfigur an den Start. Die Bewegungskarten werden gemischt und in die Mitte des Spielfeldes gelegt. Die Aktionskarten werden nach Jahreszeiten sortiert, jeder Stapel gemischt und ebenfalls auf dem Spielfeld platziert.

Spielablauf:

Das kleinste Kind / Ackerwildkraut beginnt. Es zieht die erste Bewegungskarte und geht so viele Felder, wie auf der Karte angegeben.

- Kommt das Kind auf ein Aktionsfeld (lila), zieht es eine Aktionskarte der jeweiligen Jahreszeit, liest sie vor und befolgt die Anweisungen.
- Zieht das Kind die Mäuseplage, geht es zurück zum letzten Feld der vorherigen Jahreszeit, alle Mitspieler gehen drei Felder zurück. Mitspieler auf einem Ackerwildkrautreservat (oranges Feld) müssen nicht zurückgehen!

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Spielende:

Das Spiel ist beendet, sobald das erste Ackerwildkraut das Ziel erreicht hat. Man kann natürlich auch die weiteren Plätze ausspielen



Dr. Ziegenpeck-Weg 10
86161 Augsburg

Tel.: 08 231/86 439
oder 08 21/3 24-60 54
lebensraumlechtal@gmx.de
www.lebensraumlechtal.de



Landschaftspflegeverbände
in Bayern



Schlag Dich wacker auf 'm Acker!

